



Desafío Píxel

EDAD

8–10 años

DURACIÓN

30 min

MODALIDAD

Híbrida

INCLUYE

16 fichas recortables

¿Cómo se juega?

- 1 Entrega a cada estudiante o pareja un set de tarjetas físicas 2×2 y asegúrate de que dispongan de una superficie plana para trabajar.
- 2 Explica que cada desafío proyectado está compuesto por seis tarjetas organizadas en una matriz de 3 columnas por 2 filas.
- 3 Muestra un primer patrón de calentamiento y permite que los estudiantes identifiquen, seleccionen y roten las piezas necesarias para reproducirlo.
- 4 Una vez completado el patrón, realiza una pausa de verificación comparando la construcción física con la referencia o con una pauta de solución.
- 5 Continúa con nuevos desafíos, aumentando gradualmente la dificultad mediante patrones más similares entre sí, mayor necesidad de rotación o menor tiempo de observación.
- 6 Durante la actividad, pide a los estudiantes que expliquen qué pieza eligieron, cómo la orientaron y por qué corresponde a esa posición.
- 7 Cierra con una breve reflexión sobre las estrategias utilizadas para reconocer, girar mentalmente y ubicar las piezas.

Necesitarás

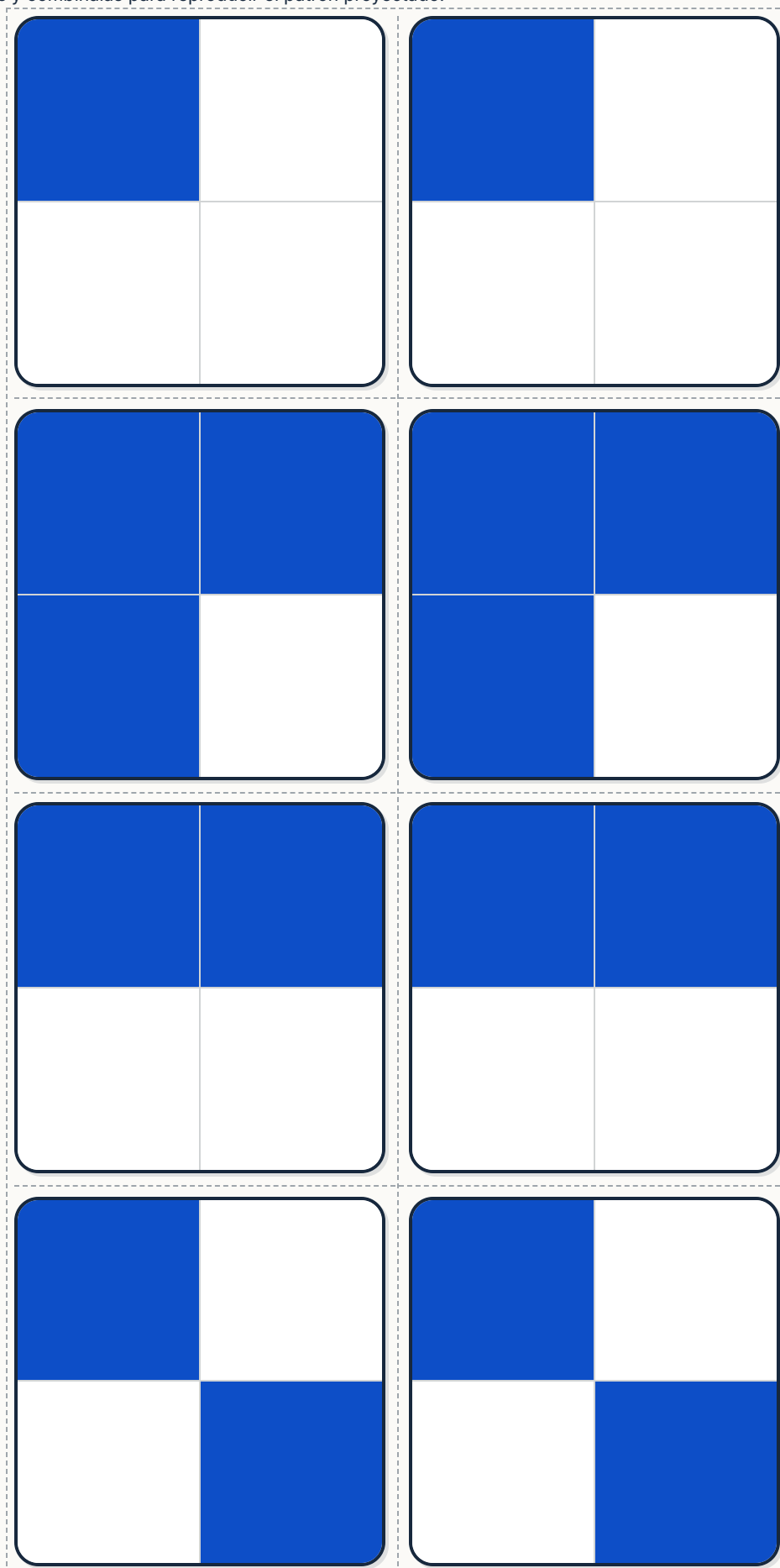
- Pantalla o proyector
- Impresora
- Set de tarjetas rotables 2×2 para cada estudiante o pareja
- Superficie plana para organizar y componer las piezas

Variantes

- Modo guiado: avanzar al siguiente patrón solo cuando el grupo haya completado y verificado el desafío.
- Modo contrarreloj: establecer un tiempo limitado para reproducir cada patrón.
- Modo cooperativo: trabajar en parejas dividiendo la construcción, por ejemplo una fila para cada estudiante, y coordinando la solución final.
- Modo memoria visual: mostrar el patrón durante un tiempo breve, ocultarlo y pedir que se reconstruya de memoria.

Notas del docente

Recorta las 16 piezas. Gíralas y combínalas para reproducir el patrón proyectado.





Recorta las 16 piezas. Gíralas y combínalas para reproducir el patrón proyectado.

